변환 과정

유저(닉네임, STR, DEF, SPD, TEC, JMP, 소속 길드, 계급, 랭킹, 승률)

액세서리(액세서리 명, 흭득처, 출시일, 등급, STR, DEF, SPD, TEC, JMP)

캐릭터(캐릭터 명, 바리에이션, STR, DEF, SPD, TEC, JMP, 분류)

길드(길드명, 길드 랭킹, 길드 인원 수)

유저 🡨 소유한다 🡪 액세서리, 캐릭터 1: N 관계를 가짐 🡪 유저 엔티티에 적용

유저(닉네임, STR, DEF, SPD, TEC, JMP, 소속 길드, 계급, 랭킹, 승률,

**액세서리명, 캐릭터명**) 노란색 형광팬: 외래키

유저 <- 길드 -> 소속된다 1:1 관계 🡪 길드에 사상

길드(길드명, 길드 랭킹, 길드 인원 수, 계급, **닉네임**)

최종 스키마

<유저>

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 닉네임 | STR | DEF | SPD | TEC | JMP | 소속 길드 | 계급 | 랭킹 | 승률 | 액세서리명 | 캐릭터명 |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 캐릭터명 | 바리에이션 | 분류 | STR | DEF | SPD | TEC | JMP |
|  |  |  |  |  |  |  |  |

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 액세서리명 | 등급 | 출시일 | 흭득처 | STR | DEF | SPD | TEC | JMP |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 길드명 | 길드 랭킹 | 길드원 수 | 닉네임 | 역할 |
|  |  |  |  |  |

변경된 ER 모델

